



**LIGA UNIVERSITARIA  
UNIÓN E-GAMERS E-SPORTS**  
 **Football**  
**PES2020**

**REGLAMENTO**

**1. PARTICIPANTES**

Podrán participar todos los estudiantes matriculados en las universidades invitadas a la primera Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports como la **Universidad Libre de Colombia, Universidad Nacional Abierta y a Distancia “UNAD”** , **Fundación Universitaria del Área Andina “AREANDINA”** y la **Universidad Distrital Francisco José de Caldas**, adicionalmente estudiantes de otras Universidades que les guste jugar uno de los mejores emuladores de Fútbol como efootball PES 2020 juego desarrollado por la empresa Konami modo 1v1 en la plataforma Playstation 4.

Los deportistas (Esports) se comprometen a participar de manera online (previamente definido en el reglamento específico de la competencia) en la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports

Los participantes deben tener una edad mínima de 16 años para ser elegibles y poder competir en la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports. Cualquier participante menor de 18 años que se clasifique para la Fases finales debe tener el permiso del padre o tutor legal (requerido por ley). firmando un documento de autorización para poder participar o hacerse acreedor de algún premio.

**2. INSCRIPCIÓN AL TORNEO**

Las inscripciones al torneo se realizarán a partir del **10 de Agosto 2020**, por medio de la página web de la UDE en <https://unione gamers.com/>, donde se tendrá disponible un formulario de inscripción para la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports de forma gratuita.



### 3. NORMAS TÉCNICAS

#### 3.1. Estructura del Campeonato

La Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports, está conformada por una (1) temporadas Online, se distribuirán en llaves de eliminación simple y el ganador será el mejor de 3 partidos.

#### 3.2. Modalidad

La Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports: Se desarrollará en la modalidad de 1vs1.

#### 3.3. Fases del Campeonato

##### 3.3.1. Inscripciones: **10 al 24 agosto 2020**

En esta fase se realizarán las inscripciones de los jugadores en el formulario dispuesto por la organización

##### 3.3.2. Fase 1 Online: **27 al 31 agosto 2020**

En esta fase participarán 512 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 256 llaves durante los 5 días desde las 6:00 pm a 11:00 pm

**Nota:** Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports, tendremos 256 jugadores de PES 2020 que pasarán a la siguiente ronda de llaves.

##### 3.3.3. Fase 2 Online: **2 al 6 de septiembre 2020**

En esta fase participarán 256 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 128 llaves durante los 5 días desde las 6:00 pm a 11:00 pm.

**Nota:** Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports, tendremos 128 jugadores de PES 2020 que pasarán a la siguiente ronda de llaves.



### 3.3.4. Fase 3 Online: 10 al 13 septiembre 2020

En esta fase participarán 128 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 64 llaves durante los 5 días desde las 6:00 pm a 11:00 pm.

**Nota:** Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Gamers E-Sports, tendremos 64 jugadores de PES 2020 que pasarán a la siguiente ronda de llaves.

### 3.3.5. Fase 4 Online: 17 al 20 de septiembre 2020

En esta fase participarán 64 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 32 llaves durante los 5 días desde las 6:00 pm a 11:00 pm

**Nota:** Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Gamers E-Sports, tendremos 32 jugadores de PES 2020 que pasarán a la siguiente ronda de llaves.

### 3.3.6. Fase 5 Online: 07 al 11 de septiembre 2020

En esta fase participarán 32 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), para un total de 16 llaves durante los 5 días desde las 6:00 pm a 11:00 pm.

**Nota:** Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Gamers E-Sports, tendremos 16 jugadores de PES 2020 que pasarán a la siguiente ronda de llaves.

### 3.3.7. Fase 6 Octavos de Final Online: 24 al 27 de septiembre 2020

En esta fase participarán 16 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), para un total de 8 llaves durante los 3 días desde las 6:00 pm a 11:00 pm

**Nota:** Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Gamers E-Sports, tendremos los mejores 8 jugadores de PES 2020 que pasarán a la siguiente ronda de llaves.



### **3.3.8. Fase 7 Cuartos de Final Online: (POR DEFINIR)**

En esta fase participarán 8 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), para un total de 4 llaves desde las 6:00 pm a 11:00 pm

**Nota:** Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports, tendremos los mejores 4 jugadores de PES 2020 que pasarán a la siguiente ronda de llaves.

### **3.3.9. Fase 8 Semifinal Online: (POR DEFINIR)**

En esta fase participarán los 4 mejores jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm, se seleccionará una de las dos llaves para realizar la transmisión "Streaming" en vivo.

**Nota:** Al finalizar esta fase de la Liga Universitaria Unión E-Egamers E-Sports, tendremos los mejores 2 jugadores de PES 2020 que pasarán a la gran final.

### **3.3.10. Fase 9 Final Online: (POR DEFINIR)**

En esta fase participarán los dos mejores jugadores del torneo los cuales se enfrentarán en tres partidos directos 1vs1 y el ganador será el mejor de tres partidos (BO3), el partido final será transmitido en vivo en "Streaming" desde las 9:00 pm.

## **4. NORMAS DE DESARROLLO DE LA COMPETENCIA**

### **4.1. Presentación**

Para jugar debes agregar a tu rival a tu PlayStation Network con su ID inscrito, Los jugadores tienen un tiempo límite de 10 minutos para presentarse a la partida. Pasado este tiempo, si uno de los jugadores no se ha presentado, el jugador que sí lo haya hecho "deberá presentar las pruebas de la inasistencia de su rival enviándolas por los Canales oficiales vía: plataforma del torneo o correo electrónico de la organización" y será considerado ganador de su llave por "WO".

El jugador que aparezca en la parte superior de la llave será el encargado de crear la sala, configurarla e invitar al rival, se intercambiara su Localia para el 2do partido, el jugador quien obtenga la 1ra victoria en la llave, será acreedor de ganar la Localia



en el 3er partido.

Se debe crear un grupo por la PS4 para hablar por el chat, esto sirve para tener comunicación entre los jugadores para efectos de *LAG*, *BUG* o alguna inconsistencia en conexiones o en las configuraciones mencionadas anteriormente. Esto hace constar que los jugadores se encuentran presentes y aceptan las condiciones de los encuentros para dar así garantías de juego limpio.

#### 4.2. Organizar y configuración del partido

- Dentro de la PS4.
  - Agregar al jugador rival como amigo en la PS4.
- Dentro del juego PES2020:
  - Entrar en Vestíbulo de partidos amistosos:
  - Elegir el servidor EU-01-ES -- ES-01 (Si el servidor está lleno deberá pactar con su rival entrar en otro servidor).
  - Crear sala de juego
    - Nombre de la Sala: El nombre que le dé el Jugador
    - Seguridad: Activar Contraseña
    - Contraseña: el que le de el jugador y la compartirá con el invitado.
  - Opciones generales del partido:

#### Fases Online

- |                         |         |
|-------------------------|---------|
| ▪ Duración del partido: | 10 min. |
| ▪ Lesiones:             | No      |
| ▪ Tipo de Balón:        | Fuerza  |
| ▪ Tiempo Límite:        | Corto   |
| ▪ Tiempo de Reposición: | No      |
| ▪ Penaltis:             | SI      |
| ▪ Cambios Permitidos:   | 3       |

**Se escogerán: Clubes licenciados y cualquier Selección para los enfrentamientos.**



- Opciones de estadio en todas las fases del campeonato:

▪ Estadio:	Libre
▪ Tiempo:	Noche
▪ Estación:	Verano.
▪ Clima:	Despejado.
▪ Altura del césped:	Normal.
▪ Estado del terreno de juego:	Normal.

\*El jugador invitado a la partida deberá comprobar que su rival ha configurado todo como se indica en el reglamento, si no es así deberá comunicárselo a su rival para que proceda a configurar el partido correctamente.

Una vez finalizado el partido, el jugador ganador deberá subir el resultado a la plataforma a la página de <https://battlefy.com/> para que la victoria sea validada, las pruebas pertinentes del partido se subirán en la página oficial de Facebook de la Unión de E-Gamers <https://www.facebook.com/unionegamers/> .

## 5. PREMIACIÓN

Sera dispuesto por la organización

## 6. PLATAFORMAS Y APPS DEL CAMPEONATO

### 6.1. Battlefy

Gestor de campeonatos E-sport  
<https://battlefy.com/>

### 6.2. Discord

Discord es la forma más fácil de comunicación entre jugadores por voz, vídeo y texto.  
<https://discord.com/>

## 7. FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN AL CAMPEONATO DE PES2020

Sera dispuesto por la organización



## 8. MÁS INFORMACIÓN

Nos puedes contactar a través de:

### **Francisco A. Cañón**

Director

Equipo Unión E-gamers

<https://unionegamers.com/>

[www.indercol.com.co](http://www.indercol.com.co)

Sede Campestre Calle 221 No. 108-66 - Guaymaral

Cel. 3005263973 - 3046032679 - 3177729254

Bogotá - Colombia

### **Daniel Mauricio Carrillo Barreto**

Director

Grupo Deportivo Universitario Los Cerros

[grupo.cerros@gmail.com](mailto:grupo.cerros@gmail.com)

+57 (310) 349-4816

+57 (1) 2498649

Cr. 16 # 50 - 36 oficina 204

Redes sociales:

### **UNIÓN E-GAMERS E-SPORTS**

- <https://unionegamers.com/>
- <https://www.facebook.com/unionegamers>
- <https://twitter.com/search?q=unionegamers>
- [https://www.youtube.com/channel/UC9q68D.JydnIsQKvo5TAJKMw?view\\_as=subscriber](https://www.youtube.com/channel/UC9q68D.JydnIsQKvo5TAJKMw?view_as=subscriber)
- <https://www.instagram.com/unionegamers/>

### **GRUPO CERROS:**

- facebook: <https://www.facebook.com/Grupo-Deportivo-Universitario-los-Cerros-334258500040718>
- Instagram: [https://www.instagram.com/grupo\\_cerros/](https://www.instagram.com/grupo_cerros/)
- Twitter: <https://twitter.com/grupocerros>