



Para crear lo fantástico, primero debemos entender lo real.

— Walt Disney —

Creando la magia de una experiencia memorable en el Poli, basada en el modelo Disney

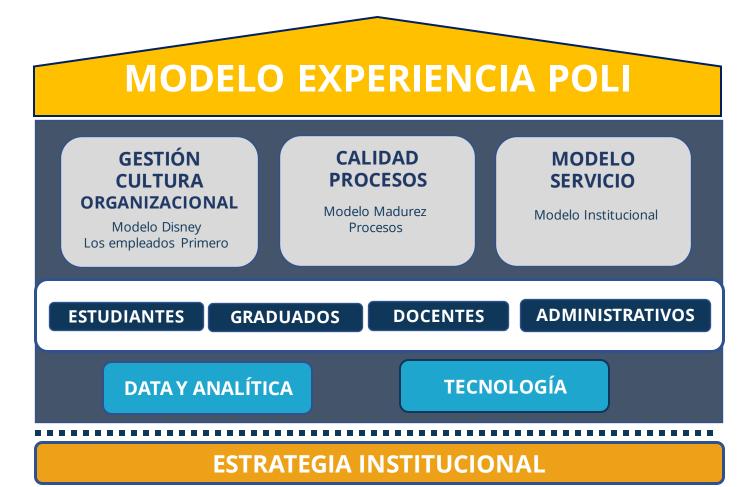
ASPECTOS CLAVES DEL PROYECTO

PROMESA DISNEY

- 1. Los empleados primero: dirigir sus esfuerzos hacia una meta y capacitarlos para que SIEMPRE estén preparados
- **2. Seguridad:** garantiza el bienestar del cliente como prioridad
- **3. Amabilidad:** cada cliente es VIP. Las personas son tratadas en la forma en que quieren ser tratadas
- **4. Espectáculo:** entretenimiento excepcional de principio a fin
- **5. Eficiencia:** garantiza la operación de los procesos

PROMESA POLI

- Colaboradores empoderados y empáticos capaces de orientar y apoyar a los estudiantes frente a cualquier punto de quiebre de la experiencia
- **2. Estándares de servicio:** *amabilidad y eficiencia.* Es responsabilidad de todos brindar un buen servicio a los usuarios
- 3. Conocer a nuestros usuarios, (necesidades, motivadores) como factor de éxito para crear interacciones personalizadas
- **4. Eficiencia:** Simplicidad en los procesos.
 Garantizar que los "momentos de verdad" para los usuarios puedan ser operados sin obstáculos.



POLI

ESTRUCTURA PROYECTO Modelo de Experiencia

EXPERIENCIA

Sponsors

Juan Fernando Montañez Wilson Mantilla

Tecnología y Datos

John Saavedra Vicente Villada Edwin Soto Alvaro Quiroga

Marketing

XXXXXX

Gestión de la Organización

Sara Araújo Juan Carlos Rivera

Proyecto Procesos

Liliana Bernal Sergio Hernández Ardila Miguel Angel Triana

Ppto - Logística

Maria Ernestina Grimaldo

Comunicaciones

Carolina Lara

ESTUDIANTES

Andrés Correa Lina Vanessa Gonzales Miguel Angel Triana José Andrés Sabogal Admisiones

GRADUADOS

Líderes Ivonne Marín

Adriana Angel

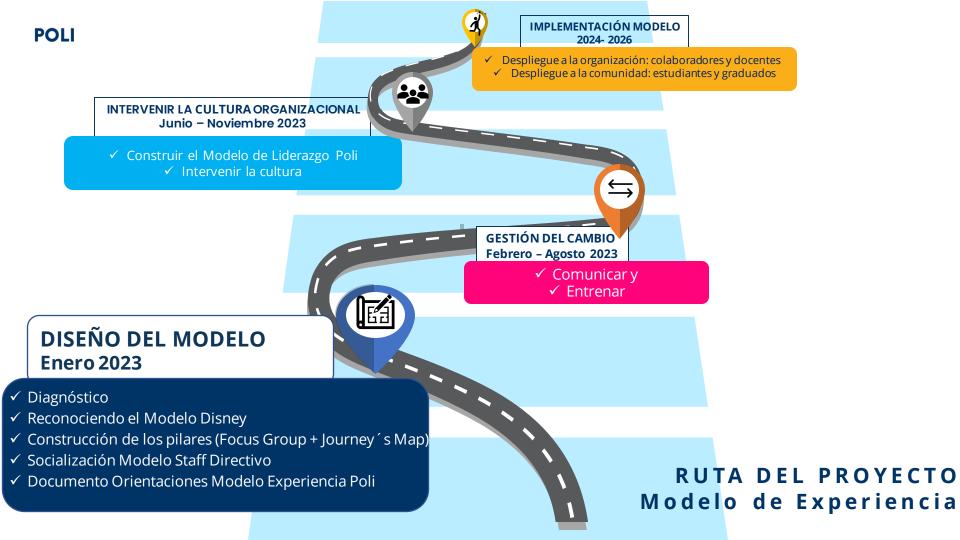
Cristina Forero

DOCENTES/TUTORES

Maria Isabel Cortés Lina Giraldo Ángela Ramirez Decanos/ Docente delegado por

COLABORADORES

Eloina Durán Andrea Carmona



FASE I. DISEÑO DEL MODELO



OCT 10 y 12

DIAGNÓSTICO

 5 mesas de trabajo con las áreas de: Servicio, Dirección Docencia, Bienestar al Estudiante, Graduados y Talento Humano

OBJETIVO: Identificar los modelos de atención e iniciativas existentes en la institución, sobe las cuales construir el Modelo de Experiencia



OCT 27

RECONOCIENDO EL MODELO DISNEY

 Taller con el equipo base conformado por las áreas responsables del diseño de la ruta de estudiantes, graduados, docentes y colaboradores

OBJETIVO: Validar elementos del modelo DISNEY como hoja de ruta de una experiencia exitosa y vincularlos al modelo de Experiencia Poli.



NOV 02 AL 12

FOCUS GROUP

 Desarrollo de 20 Focus Group con estudiantes, graduados, docentes y colaboradores en las ciudades de Bogotá, Medellín, Cali y Barranquilla

OBJETIVO: Escuchar los grupos de interés para entender qué expectativas tienen sobre los pilares de Experiencia



DIC 15

SOCIALIZACIÓN MODELO

 Jornada de socialización del proyecto con el Consejo y Staff Directivo de la Universidad

OBJETIVO: Lanzar estrategia "Embajadores de la Experiencia" con el Staff Directivo del Poli